

## 17. međunarodno takmičenje iz informatike "Neumann"- u duhu Kovač Đezea

### Pravilnik

Udruženje "Nojman Janoša", Gimnazija "I. Bela" iz Seksarda i Gimnazija sa domom učenika za talentovane učenike "Boljai" iz Sente objavljuje pravilnik takmičenja za godinu 2021.

Učenici se mogu takmičiti u sledećim kategorijama:

1. **Korisničke aplikacije** prikazuju širok spektar mogućnosti korišćenja računara. U ovoj kategoriji takmiče se softvertehnološki programi (na nivou operativnog sistema) i web aplikacije.
2. **Računarske igrice.** U ovoj kategoriji se takmiče igrice napravljene na osnovu sopstvenih ideja takmičara. Žiri prihvata i igrice, ili delove programa, koje je sam takmičar razvio na osnovu tuđih ideja. Moguće je konkurisati i sa već postojećom igricom, koje je takmičar sam unapredio ili znatno promenio. U ovakvim slučajevima u konkursu treba naznačiti izvor ideje ili osnovnog programa.
3. **Automatizovani digitalni uređaji (hardver) i softver za njihovo upravljanje - učenici osnovnih i srednjih škola se takmiče zajedno.** U ovoj kategoriji čekamo konkurse koji sadrže automatizovani digitalni uređaj (npr. Arduino ili LEGO robot, PLC, i razne automate) i softver za njihovo upravljanje. Uz prijavu za takmičenje je potrebno priložiti i kratak film o hardveru.
4. **Računarska grafika - učenici osnovnih i srednjih škola se takmiče zajedno** - slika, portret, karikatura, itd. Svaki takmičar može predati najviše 5 radova, koji se ne boduju posebno. Svaki takmičar će dobiti ujednačene poene za sve svoje radove. Radovi će biti izloženi. Konkurisanjem takmičari daju dozvolu za prikazivanje svojih radova. U pregledanju i ocenjivanju radova će pomoći umetnici i estete.
5. **Računarska animacija.** Svaki takmičar može da konkuriše sa najviše dve animacije, od kojih nijedna ne sme da bude duža od 5 minuta. Kamerom snimljene i na računaru montirane animacije se ne prihvataju, radovi moraju biti prave računarske animacije.
6. **Projektovanje pomoću računara** - modeliranje pomoću raznih CAD programa. Ovoj kategoriji očekujemo poglede, projekcije, tehničke animacije.

#### Uslovi prijavljivanja:

- Žiri prvobitno očekuje programe napisane za **PC računare, mobilne telefone i tablete**, programe napisane za druge platforme ne možemo pregledati.
- Ako je takmičarski rad postavljen na internet, za prijavu treba priložiti dokumentaciju u kojoj se nalazi i web adresa i eventualno lozinka potrebna za korišćenje programa.
- Ako je takmičarski rad program, onda je obavezno priložiti ceo izvorni kod, ili izvorni kod značajnijih potprograma, uz objašnjenje. (Organizatori i članovi žirija izvorni kod tretiraju kao intelektualnu svojinu takmičara!)
- Prijava za takmičenje je moguća **onlajn**, na adresi <https://neumannverseny.hu>. Potrebni podaci takmičara su:
  - Ime, adresa, e-mail adresa, broj telefona
  - Opis načina korišćenja programa, opis sadržaja konkursa -pismeni oblik
  - Ako takmičarski rad ima i hardverski deo, to treba naznačiti u dokumentaciji
  - Takmičari studenti upisuju naziv, adresu, departman fakulteta/više škole.
  - Takmičari, koji su učenici osnovne ili srednje škole, upisuju razred koji pohađaju, prezime i ime nastavnika informatike, naziv, adresu i e-mail adresu škole.

**Takmičarski rad treba postaviti na sajt organizatora, ili tačno naznačiti web adresu lokacije gde se rad može naći na internetu (u oblaku).**

- Uputstvo za korišćenje programa treba predati na mađarskom ili na engleskom jeziku (ako takmičaru mađarski nije maternji jezik). Ako je rad postavljen na neku web stranicu, potrebno je naznačiti adresu stranice i sve podatke potrebne za pristup.
- O prikazivanju takmičarskog rada treba napraviti video snimak dužine **najviše do 10 minuta**. Ovo je obavezno za sve kategorije sem **Grafike**. **Video snimak treba postaviti na internet**, a

pristup snimku treba naznačiti na platformi za prijavu na stranici <https://neumannverseny.hu>.

- Nepotpuno popunjavanje prijave i prijave pogrešnim podacima ne uzimamo u obzir!
- **Rok za prijavu na vojvođansko polufinale je: 14.09.2021. Ne prihvataju se radovi koji su prijavljeni van roka!**
- Na takmičenju mogu da učestvuju svi oni (učenici osnovne i srednje škole), koji do dana vojvođanskog polufinala, do **18.09.2021.** godine, ne napune 20-u godinu života.
- Takmičari mogu raditi i u parovima. U ovom slučaju u konkursu treba navesti imena svih takmičara iz tima.

### Krugovi takmičenja:

Takmičenje se organizuje u dva kruga. Prvi krug je takmičenje u Vojvodini, a drugi krug je međunarodno finale.

### Takmičenje u Vojvodini

- Radove pristigle u određenom roku će pregledati IT stručnjaci i nastavnici informatike.
- **Prikazivanje radova:** Takmičar prikazuje svoj takmičarski rad žiriju i ostalim takmičarima u obliku prezentacije, koja ne može da traje duže od 10 minuta. U umetničkim kategorijama odustajemo od prezentacije takmičara. Tokom ocenjivanja radova jako bitni elementi su tačnost programa, kod korisničkih programa bliskost sa ljudima, kod multimedijalnim i web programima pored sadržaja bitan je i izgled. Rad žirija je javan. Svaki takmičarski rad dobije poene od 0 do 10. Elementi poena su : novitet – 40%, izrada projekta - 30%, kompleksnost – 30%. Krajnji broj poena se dobije tako što prosek poena žirija pomnožimo sa 10, tako se dobiju poene između 0 i 100.
- **Prikazivanje radova onlajn** – ako je opravdano, organizatori će omogućiti takmičarima da svoj rad odbrane onlajn. Opravdan razlog može da bude pandemija, veliki razdaljenost, bolest. Ako razlog nije pandemija, takmičari ovo moraju da jave organizatorima najmanje 7 dana ranije.
- Nastavnik koji radi u školi takmičara ne može da bude deo žirija u toj kategoriji.
- Najuspešniji takmičari dobiju nagradu.
- Organizatori iz **Gimnazije "I. Bela" iz Seksarda** će do **07.10.2021.** poslati obaveštenje takmičarima koji su pozvani na međunarodno takmičenje.

### Međunarodno takmičenje:

- Takmičenje će se održati 21-22.10.2021 (vraćanje kući u petak)
- Adresa: **Gimnazija "I. Bela", 7100 Seksard, Kadarka 25-27, Zgrada B, Sala Neumann**
- Na takmičenju prisustvuju najbolji takmičari iz Vojvodine i Transilvanije. Takmičari se pozivaju na osnovu zajedničkog spiska.
- **Prikazivanje radova:** Takmičar prikazuje svoj rad žiriju i ostalim takmičarima u obliku prezentacije, koja ne može da traje duže od 10 minuta. U umetničkim kategorijama odustajemo od prezentacije takmičara. Tokom ocenjivanja radova jako bitni elementi su tačnost programa, kod korisničkih programa bliskost sa ljudima, kod multimedijalnim i web programima pored sadržaja bitan je i izgled. Rad žirija je javan. Svaki takmičarski rad dobije poene od 0 do 10. Elementi poena su: inovacija – 40%, izrada projekta - 30%, kompleksnost – 30%. Konačan broj poena se dobije množenjem proseka poena žirija sa 10. Tako će takmičar imati bodove između 0 i 100.
- **Prikazivanje radova onlajn** – ako je opravdano, organizatori će omogućiti takmičarima da svoj rad odbrane onlajn. Opravdan razlog može da bude pandemija, velika razdaljina, bolest. Ako razlog nije pandemija, takmičari treba da javljaju organizatorima najmanje 7 dana ranije, da žele da se takmiče u onlajn formi.

- Na finalnom takmičenju u Seksardu takmičarima se obezbeđuje smeštaj (u slučaju zajedničkog rada više takmičara maksimalno za 2 osobe), a ishrana ne. Za metore takmičara (1 osoba iz svake škole) isto se obezbeđuje samo smeštaj.
- Posle saslušanja svih takmičara organizuje se svečana dodela nagrada. Rezultat takmičenja se proglašava i na web stranici takmičenja.

Dodatne informacije u vezi sa takmičenjem možete dobiti mejlom na adresi

[neumannzenta@gmail.com](mailto:neumannzenta@gmail.com) , [neumann.ibela@gmail.com](mailto:neumann.ibela@gmail.com) odnosno preko stranice

<http://www.bolyai-zenta.edu.rs> , <http://ibela.sulinet.hu/neumann>.

**Rok za prijavu:** 14.09.2021.

Kontakt škole:

**Gimnazija sa domom učenika za talentovane učenike "Boljai"**

**24400 Senta, Poštanska 18.**

**telefon: 024/816-666**

**web: <http://www.bolyai-zenta.edu.rs>**

Senta, 20. 02. 2021.

Organizatori takmičenja, Gimnazija sa domom učenika za talentovane učenike "Boljai"